**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**ĐẠI HỌC UEH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KINH DOANH**

🖎🕮✍



**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**ĐỀ TÀI**

**PHẦN MỀM QUẢN LÝ NHÂN VIÊN**

**Học Phần: Lập Trình Hướng Đối Tượng**

**Danh Sách Nhóm**:

1. NGUYỄN NGỌC BẢO
2. LỒ SÌN DẬU
3. ĐOÀN TRẦN BÁ ĐẠT
4. NGUYỄN HOÀN THIỆN

**Chuyên Ngành**: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

**Khóa**: K46

**Giảng Viên**: TS. Đặng Ngọc Hoàng Thành

**Tp. Hồ Chí Minh, Ngày 24 tháng 4 năm 2022**

# MỤC LỤC

[MỤC LỤC 2](#_Toc100946125)

[CHƯƠNG 1. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ LỚP 3](#_Toc100946126)

[1.1. Phân Tích Phần Mềm Quản Lý Nhân Viên 3](#_Toc100946127)

[1.2. Sơ Đồ Lớp 3](#_Toc100946128)

[1.3. Cài Đặt Lớp 3](#_Toc100946129)

[CHƯƠNG 2. THIẾT KẾ GIAO DIỆN 4](#_Toc100946130)

[2.1. Giao Diện Menu Chính 4](#_Toc100946131)

[2.2. Chi Tiết Chức Năng 4](#_Toc100946132)

[CHƯƠNG 3. THẢO LUẬN & ĐÁNH GIÁ 5](#_Toc100946133)

[3.1. Các Kết Quả Nhận Được 5](#_Toc100946134)

[3.2. Một Số Tồn Tại 5](#_Toc100946135)

[3.3. Hướng Phát Triển 5](#_Toc100946136)

[PHỤ LỤC 6](#_Toc100946137)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 9](#_Toc100946138)

# CHƯƠNG 1. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ LỚP

## 1.1. Phân Tích Phần Mềm Quản Lý Nhân Viên

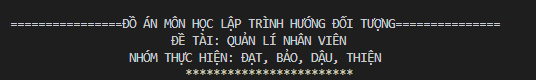
## 1.2. Sơ Đồ Lớp

## 1.3. Cài Đặt Lớp

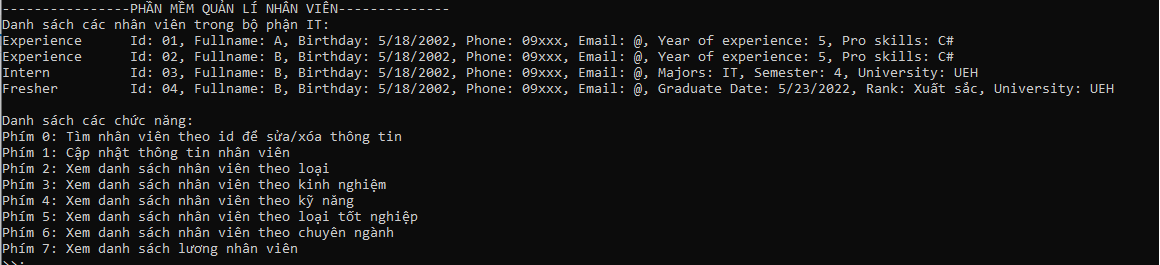
# CHƯƠNG 2. THIẾT KẾ GIAO DIỆN

## 2.1. Giao Diện Menu Chính

Menu chính trước khi đăng nhập:



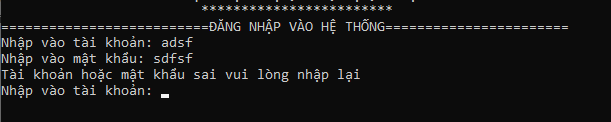
Menu chính sau khi đăng nhập:



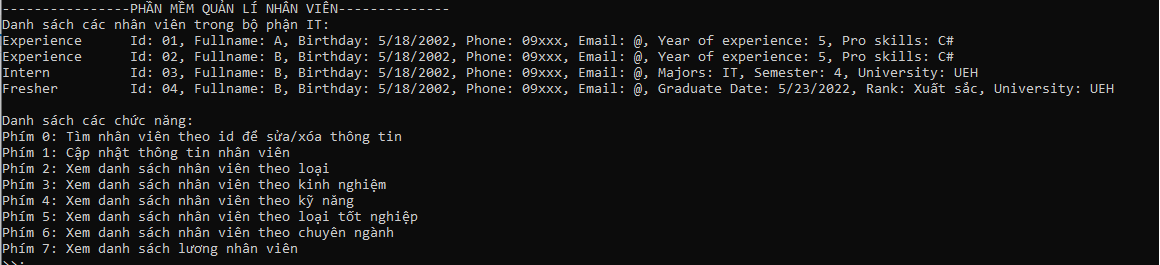
## 2.2. Chi Tiết Chức Năng

**1. Đăng nhập vào hệ thống**

TH1: Tài khoản hoặc mật khẩu không đúng



TH2: Tài khoản và mật khẩu đúng:



**3. Tìm nhân viên theo id để sửa / xóa thông tin**

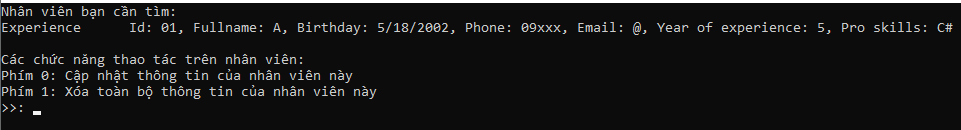
TH1: Id không tôn tại



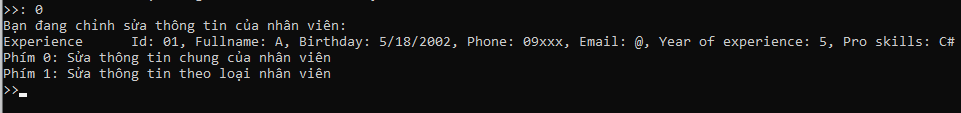
TH2: Id tồn tại

**Đối với nhân viên Experience**

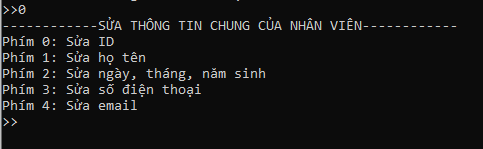




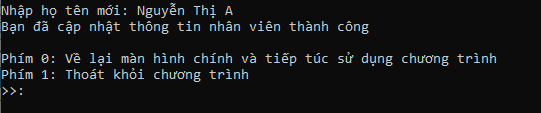
1. Cập nhật thông tin của nhân viên



a.1. Sửa thông tin chung của nhân viên

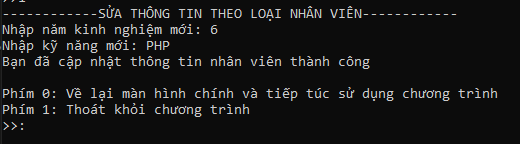


a.1.1. Sửa họ tên

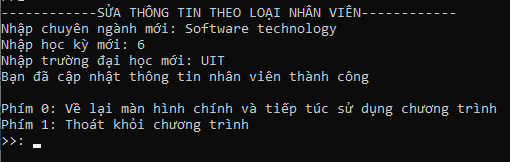


Tương tự với các trường hợp còn lại

a.2. Sửa thông tin theo loại nhân viên

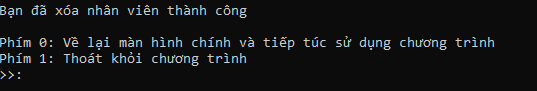


**Đối với nhân viên Intern**

****

**Tương tự với nhân viên Fresher**

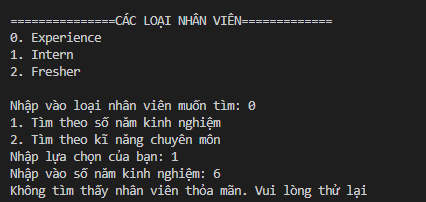
1. Xóa toàn bộ thông tin của nhân viên



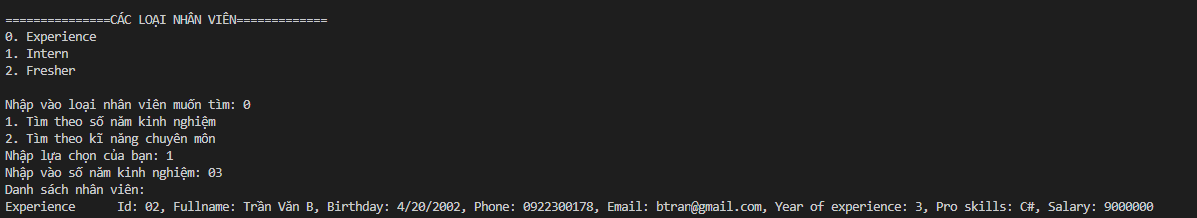
**4. Tìm thông tin nhân viên theo loại**

TH1: Experience

1. Trường hợp số năm kinh nghiệm không tồn tại

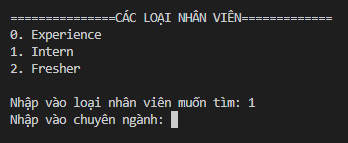


1. Trường hợp số năm kinh nghiệm tồn tại



Tương tự cho kỹ năng chuyên môn

TH2: Intern



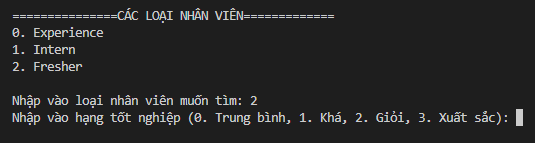
1. Trường hợp chuyên ngành tồn tại



1. Trường hợp chuyên ngành không tồn tại



TH3: Fresher



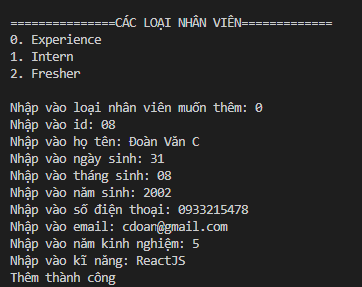
1. Trường hợp hạng tốt nghiệp không tồn tại trong danh sách



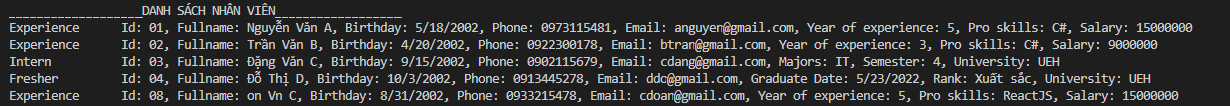
1. Trường hợp hạng tốt nghiệp tồn tại trong danh sách



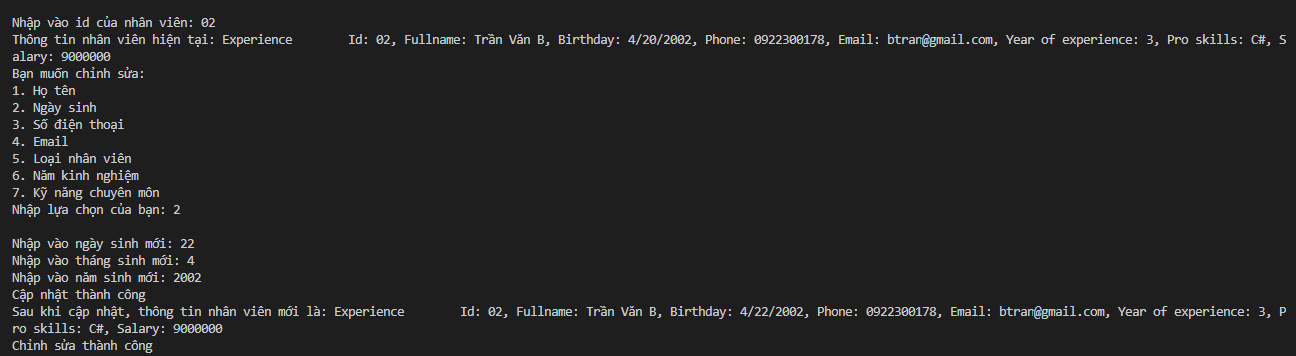
**5.Thêm nhân viên**

****

Sau khi thêm, danh sách nhân viên mới là:



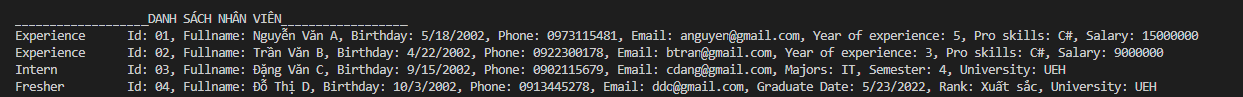
6.Cập nhật thông tin nhân viên



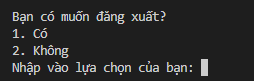
**7.Xóa nhân viên theo id**

****

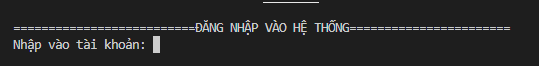
Sau khi xóa, danh sách nhân viên mới là:

****

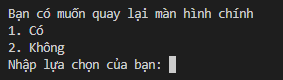
**8. Đăng xuất**

****

TH1: Có

****

TH2: Không



# CHƯƠNG 3. THẢO LUẬN & ĐÁNH GIÁ

## 3.1. Các Kết Quả Nhận Được

- Người dùng có thể tự nhập địa điểm cần tìm hoặc có thể tìm kiếm theo một vài từ khóa đã được gợi ý sẵn.

- Người dùng có thể biết được địa điểm gần nhất với vị trí mà người dùng đã chọn.

- Đồng thời chương trình cũng có thể cung cấp thông tin những địa điểm xung quanh địa điểm mà người dùng chọn.

- Chương trình cũng cho phép người dùng có thể chọn điểm bắt đầu và điểm kết thúc để tùy chọn lộ trình đường đi theo ý muốn. Những thông tin mà người dùng có thể tham khảo trên lộ trình đường đi:

+ Đường đi ngắn nhất đi từ điểm xuất phát đến điểm kết thúc.

+ Tuyến đường gồm các địa điểm cần phải đi qua.

+ Hiển thị chi phí theo phương tiện/hãng.

## 3.2. Một Số Tồn Tại

- Không thể nhập quá nhiều địa điểm, bởi việc nhập nhiều sẽ khiến dữ liệu bị nhiều, dẫn đến việc tốn nhiều dòng code cũng như dung lượng hơn để thực hiện các chức năng.

- Vì việc cài đặt đồ thị trong hàm Main ở program.cs là hoàn toàn thủ công nên nếu mở rộng đồ thị thêm sẽ khiến cho số lượng dòng code trở nên rất lớn dẫn đến khó bảo trì và tái sử dụng.

## 3.3. Hướng Phát Triển

- Chúng ta có thể mở rộng thêm nhiều địa điểm hơn giữa các tỉnh thành hoặc giữa các quốc gia trong tương lai.

- Đồng thời cũng có thể phát triển thêm chức năng tìm đường đi ngắn thứ hai nếu đường đi ngắn nhất ban đầu bị gián đoạn (chướng ngại vật, tắt đường, …).

# PHỤ LỤC

- Đưa Link Toàn Bộ Mã Nguồn Lên GitHub và Đưa Link Vào Đây

[https://github.com/bao201102/Do\_an\_OOP](https://github.com/bao201102/Doan_CTDL)

- Viết Hướng Dẫn Cách Cài Đặt Để Chạy

Bước 1: Tải git về máy tính [tại đây](https://git-scm.com/downloads) (chọn theo hệ điều hành phù hợp) và cài đặt.

Bước 2:

* ***Đối với Visual Studio Code***

Tại Terminal gõ lệnh **git clone** [**https://github.com/bao201102/Doan\_CTDL.git**](https://github.com/bao201102/Doan_CTDL.git)Text

Description automatically generated

(Lấy link theo như hình).

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

* ***Đối với Visual Studio***

Nhấp vào **Clone a repository** sau đó lấy link như trên

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Sau đó lấy đường link như trên và dán link vào **Repository location** rồi ấn Clone.Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Bước 3: Sau khi đã clone source code thì bắt đầu chạy chương trình

- Phân Công Công Việc

|  |  |
| --- | --- |
| **Thành Viên** | **Nhiệm Vụ** |
| Nguyễn Ngọc Bảo |  |
| Lồ Sìn Dậu |  |
| Đoàn Trần Bá Đạt |  |
| Nguyễn Hoàn Thiện |  |

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. <https://www.howkteam.vn/>

2. <https://xuanthulab.net/>

3. [Tìm hiểu về cách thiết kế Class Diagram (viblo.asia)](https://viblo.asia/p/tim-hieu-ve-cach-thiet-ke-class-diagram-L4x5xLyY5BM?fbclid=IwAR170Q_LpgOihRFu-07ReE2wNFxaNukH8dsK8Swo6OQDCTZQ63bvStWMimU)